



## Gevinst oversigt:

- 3 x BAR giver BAR Flash.
- 3 x Fløjte giver Stadium Roulette.
- 3 x Boldbane giver Nudge Spil.
- 3 x Melon giver 40 kredit  
+ 10 Feature Point.
- 3 x Kløver giver 40 kredit.  
+ 10 Feature Point.
- 3 x Klokke giver 10 kredit  
+ 6 Feature Point.
- 3 x Blomme giver 8 kredit  
+ 4 Feature Point.
- 3 x Appelsin giver 4 kredit  
+ 4 Feature Point.
- 3 x Spillertrøje giver Danish Dynamite/Valgfrit Spil.
- 3 x Mål giver Golden Goal/Valgfrit Spil.
- 3 x Clipboard giver Game Plan/Valgfrit Spil.
- 3 x Fodboldstøve giver Kick-Off/Valgfrit Spil.



## Featurespil:

- Feature Point
- Nudge Spil
- Nudge
- Stadium Roulette
- Bonus – Ekstra - Super
- 3-Liniebank og Liniespil
- Valgfrit Spil
- Danish Dynamite
- Golden Goal
- Game Plan
- Kick-Off
- BAR Flash
- Super Flash
- Hall of Fame
- Jackpot Flash
- Jackpot Spil
- BANK 1 og 2



## FEATURE POINT

Feature point spares sammen via grundspillet og kan indløses til features, når man har samlet point nok. Når opsparingen når 150 feature point, tilbydes Bonus flash.

Indløses feature pointene ikke her, vil opsparingen fortsætte, indtil 350 feature point er opnået, hvorefter Ekstra flash vil blive tilbudt.

Indløses feature pointene heller ikke her, vil opsparingen fortsætte, indtil 400 feature point er opnået.

Når opsparingen 400 feature point, vil disse blive automatisk indløst til Valgfrit Spil.

Feature point kan ikke indløses hvis:

- Feature er aktiv
- Linienspiel er aktiv
- Der er givet gevinst i form af kredit eller feature
- Hjul er holdt

Autospil vil altid søge at samle point sammen til Valgfrit Spil.

## NUDGE SPIL

3 x Fodboldbane giver Nudge Spil.

Kan også opnås via Stadium Roulette.

Ét af de 12 felter skræbes for en gevinst på 1-6 Nudge.



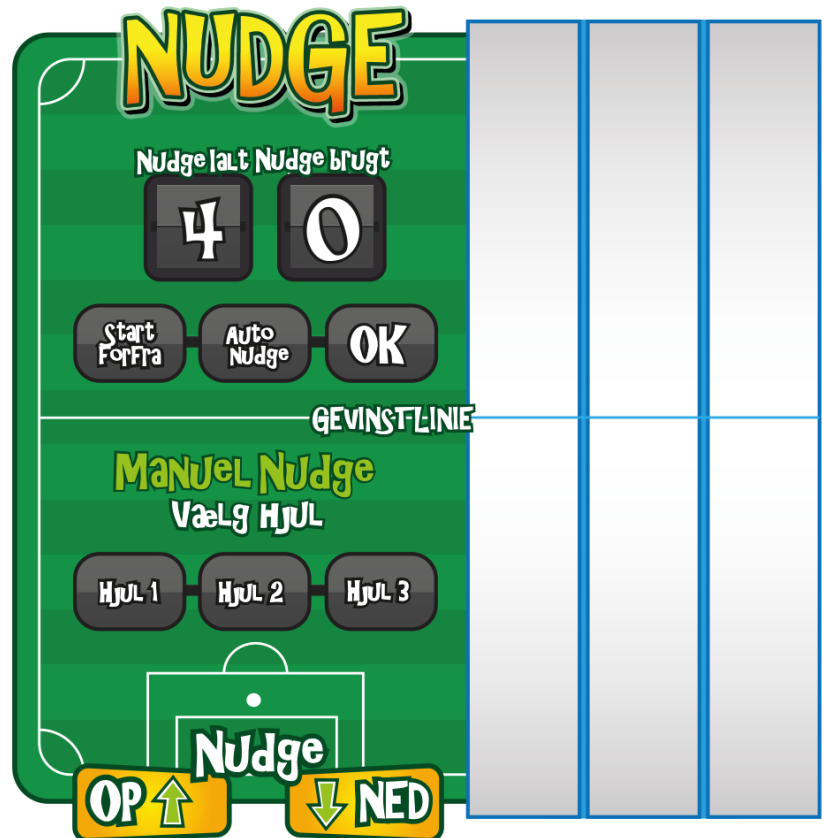
## NUDGE

Nudge kan vindes via Nudge Spil, Stadium Roulette, Game Plan, Danish Dynamite, Golden Goal eller Kick-Off.

Brug Nudge til at steppe frem til en gevinstgivende kombination eller gem Nudge ved at trykke OK/Start.

Under Nudge kan du til hver en tid starte forfra ved at trykke på 'Forfra' knappen.

Nudges et hjul tilbage mod dets udgangsposition, vil de oprindeligt brugte Nudge blive givet tilbage. Autonudge fungerer kun, når hjulene står i den først givne udgangsposition.



## STADIUM ROULETTE

3 x Fløjte giver Stadium Roulette. Stadium Roulette kan desuden vindes fra Game Plan, Danish Dynamite, Golden Goal eller Kick-Off. Der gives ét gevinstgivende flash.



## BONUS – EKSTRA - SUPER

Dette er 3 forskellige gevinstflash, der kan vindes individuelt.

Kan opnås ved at indløse feature point eller via Stadium Roulette, Game Plan, Danish Dynamite, Golden Goal eller Kick-Off.

Der gives ét flash med gevinst fra 50 – 1200 kredit.



## 3-LINIE BANK OG LINIESPIL

Hver gang 3 x Clipboard, T-Shirt, Mål eller Fodboldstøvle vindes, lægges 1 spil til 3-Linie Banken.

Ved start af et af de 4 hovedspil (Game Plan, Danish Dynamite, Golden Goal eller Kick-Off), er der chance for, at man får tilbudt at aktivere liniespil.

Accepteres dette, overføres de opsparede spil i 3-Linie Banken til Liniespil tælleren, og Liniespil aktiveres.

Liniespil aktiveres automatisk, hvis 3-Linie Banken når 50 Liniespil.



## VALGFRIIT SPIL

Hver gang 3 x Clipboard, T-Shirt, Mål eller Fodboldstøvle vindes, er der en chance for at vinde Valgfrit Spil. Kan også vindes via Stadium Roulette.

På Valgfrit Spil skærmen vises en hængelås på de medaljer/pokaler der, hvis vundet i spillet, vil tænde en genvej på hovedskærmen.



## DANISH DYNAMITE

3 x T-shirt giver Danish Dynamite. Kan også opnås via Valgfrit Spil.

Fodbold på hjul 3 giver flash gevinst. Rødt Kort på centerlinien hjul 3 tænder et rødt kort.

4 Røde Kort samlet stopper spillet.

Halstørklæde på hjul 1 tilføjer Tysk flag til et gevinstfelt (op til maks. 3).

Klaphat på hjul 1 tilføjer Dansk flag til et gevinstfelt (op til maks. 3).

Landes på et gevinstfelt med hhv. Tysk eller Dansk flag, tændes flag i tilsvarende opsparing.

Landes på et gevinstfelt med bronze pokal, tændes bronze pokal genvejen på hovedskærmen efter spillets afslutning.

3 Tyske flag opsparret stopper spillet, tænder bronze medalje genvejen på hovedskærmen og giver Super Flash. 3 Danske flag opsparret stopper spillet og giver Jackpot Flash.



## GOLDEN GOAL

3 x Mål giver Golden Goal. Kan også opnås via Valgfrit Spil.

Fodbold på hjul 3 giver flash gevinst. Ved gevinst flashes først for søjlevalg, dernæst efter gevinst i pågældende søjle. Desuden tilføjes et 'flueben' i fodbold opsparingen.

6 'flueben' giver et gevinstflash i de tilhørende felter.

Rødt Kort på centerlinien hjul 3, tænder et rødt kort.

4 røde kort samlet stopper spillet.

Landes på et gevinstfelt med hhv. Tysk eller Dansk flag, tændes flag i tilsvarende opsparing.

Landes på et gevinstfelt med guld pokal, tændes guld pokal genvejen på hovedskærmen efter spillets afslutning.

3 Tyske flag opspareret stopper spillet, tænder guld medalje genvejen på hovedskærmen og giver Super Flash. 3 Danske flag opspareret stopper spillet og giver Jackpot Flash.



## GAME PLAN

3 x Clipboard giver Game Plan. Kan også opnås via Valgfrit Spil.

Fodbold på hjul 3 giver flash gevinst. Vindes et af de to øverste '20' felter, flashes der ikke ved efterfølgende gevinster. I stedet stepes op i felterne over den stiplede linie.

Rødt Kort på centerlinien hjul 3, tænder et rødt kort.

4 røde kort samlet stopper spillet.

Landes på et gevinstfelt med krystal pokal, tændes krystal pokal genvejen på hovedskærmen efter spillets afslutning.

Vindes topgevinsten i højre søjle, stopper spillet, tænder krystal medalje genvejen på hovedskærmen og giver Super Flash. Vindes topgevinsten i venstre søjle, stopper spillet og giver Jackpot Flash.



## KICK-OFF

3 x Støvløse giver Kick-Off. Kan også opnås via Valgfrit Spil.

Spillet spilles i 2 stadier.

Først spilles om gevinstgivende terninger. Dette foregår udelukkende på centerlinien hjul 1 og koster ikke kredit. Er liniespil i gang, sættes liniespil på pause, indtil flash spil startes.

'Pil Op' på hjul 1 aktiverer den næste terning i rækken. Aktiveres alle terninger, startes flash spil.

'Off-side' flag på hjul 1 slukker alle aktiverede terninger og starter flash spil med kun 1'eren tændt.

Man kan, på et hvilket som helst tidspunkt før et træk, starte flash spil med de terninger, man har fået aktiveret ved at trykke på knappen 'Start Flash Spil'.

Andet stadie er det gevinstgivende flash spil.

Aktive terninger (1-6) giver flash gevinst. Flere gevinstgivende terninger på aktive linier giver tilsvarende antal flash gevinster.

Rødt Kort på centerlinien hjul 3 tænder et rødt kort.

4 røde kort samlet stopper spillet.

Landes på et gevinstfelt med sølv pokal, tændes sølv pokal genvejen på hovedskærmen efter spillets afslutning. Landes på et af de 4 øverste felter, forbliver pågældende felt tændt og kan ikke vindes igen.

Tændes begge felter længst til højre, stopper spillet, tænder sølv medalje genvejen på hovedskærmen og giver Super Flash.

Tændes begge felter til venstre, stopper spillet og giver Jackpot Flash.

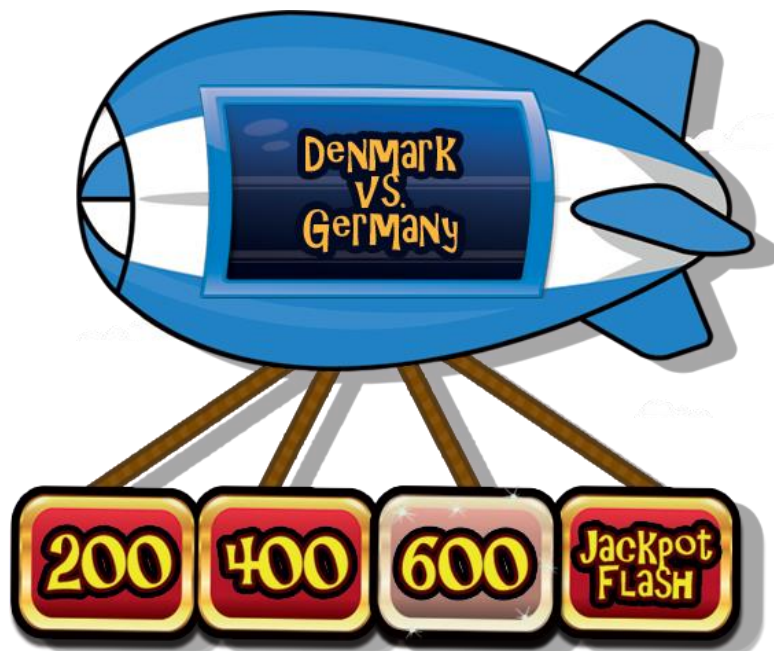
Hjul 3 kan ikke holdes under Kick-Off.



## BAR FLASH

3 x BAR giver BAR Flash.

Én gevinst gives på 200, 400, 600 kredit eller Jackpot Flash.



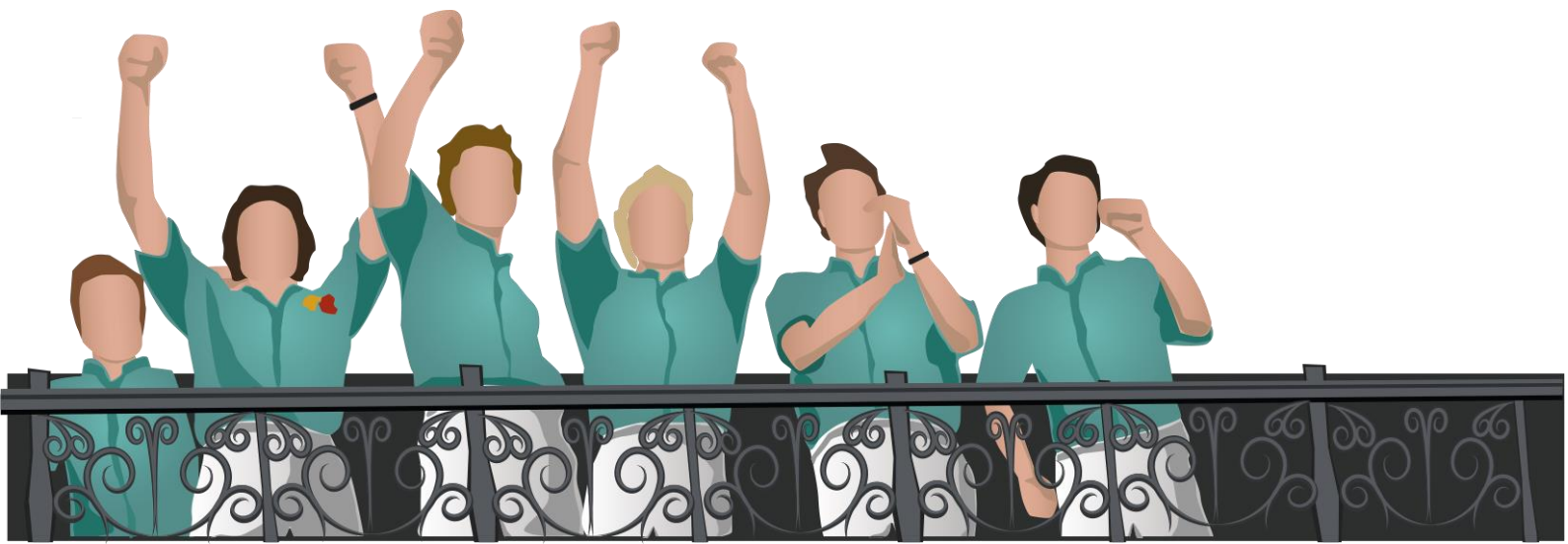
## SUPER FLASH

Super Flash kan vindes fra et af de fire hovedspil eller Stadium Roulette.

Der gives ét flash i de tilhørende felter.

Landes på et felt med en genvej tændt, slukkes genvejen og starter Hall of Fame.

Hver gang Hall of Fame afsluttes, flytter de tilhørende genveje én position til højre – genvejen længst til højre flyttes yderst til venstre.



## HALL OF FAME

Hall of Fame vindes via Super Flash. 10 træk hvor 'Fodbold' symbol på hjul 3 giver gevinst.

Lykkespil tæller ned efter første gevinst. Ved gevinst flashes mellem 200, 300, 400 kredit eller Jackpot Flash.

Jackpot Flash vundet udføres med det samme, hvorefter man returnerer til Hall of Fame.

Når alle træk er brugt op, starter Jackpot Spil, såfremt man har Jackpot Spil sparet op.



## JACKPOT FLASH

Jackpot Flash kan vindes fra BAR Flash eller Hall of Fame.

Der gives én gevinst på +1, +5, +10, +20, +30, +40, +50, +60 Jackpot Spil.

+30 til +60 Jackpot Spil kan kun vindes, såfremt genvejen til pågældende gevinstfelt er tændt.

Vindes et felt med en tændt genvej, slukkes genvejen og skal tændes igen, før feltet atter kan vindes.

Hver gang Jackpot Flash afsluttes, flytter de tilhørende genveje én position til højre – genvejen længst til højre flyttes yderst til venstre.



## JACKPOT SPIL

Jackpot Spil kan kun vindes fra Jackpot Flash. BAR på aktiv gevinstlinie giver gevinst (kun én gevinst pr spin), og lykkespil tæller ned efter 1. gevinst.

Ved gevinst flashes mellem 600, 800, 1000, 1200, BANK 1 og BANK 2.



## BANK 1 & 2

Bankerne kan vindes via Jackpot Spil og stiger lineært progressivt i takt med, at der spilles på maskinen.

Vindes en bank, udbetales hele bankens pålydende på én gang og tilskrives maskinens kredit tæller.

Er bankens pålydende værdi et ulige tal, rundes op til et lige tal.

