

Gevinst oversigt:

- 3 x Appelsin eller 2 x Appelsin + BAR giver 6 kredit + 4 Special Chance Point.
- 3 x Blomme eller 2 x Blomme + BAR giver 10 kredit + 4 Special Chance Point.
- 3 x Klokke eller 2 x Klokke + BAR giver 16 kredit + 4 Special Chance Point.
- 3 x Kløver eller 3 x Melon giver 50 kredit.
- 3 x Stjerne giver Special Chance.

- 3 x Bil giver Bil Flash.
- 3 x Sedler giver Spil 1.
- 3 x Mønter giver Spil 2.
- 3 x Syv giver Valgfrit Spil
- 3 x BAR giver BAR Flash.

★★★ SPECIAL CHANCE	
	50
	50
	16
	16
	10
	10
	6
	6

Featurespil:

- Special Chance
- Bil Flash
- 3 Ens
- Nudge
- Nudge til Gevinst
- Spil 1
- Spil 2
- Valgfrit Spil
- BAR Flash
- Pokal Spil
- Super Spil
- BANK



SPECIAL CHANCE

- 3 x Stjerne eller 50 Special Chance Point udløser Special Chance.
- Desuden kan Special Chance vindes via Spil 1 og Spil 2.
- Der kan vælges mellem enten 4 Spil, hvor BAR på hjul 3 giver Valgfrit Spil ved at trykke HOLD 1, eller 7 Spil hvor BAR på hjul 3 giver 8 Nudge ved at trykke HOLD 2.



BIL FLASH

3 x Bil giver Bil Flash.

Flash stopper i ét af de seks felter og giver 20 Kredit, 3 Ens, 4 Nudge, Valgfrit Spil eller Nudge til Gevinst.



3 ENS

Kan kun vindes via Bil Flash.

Giver et tilfældigt gevinstgivende hjulstop, Kløver til Syv.

NUDGE

Nudge kan vindes via Special Chance, Bil Flash, Spil 1 eller Spil 2.

Brug nudge til at steppe frem til en gevinstgivende kombination eller gem nudge ved at trykke OK/Start.

Under Nudge kan du til hver en tid starte forfra ved at trykke på 'Forfra' knappen.

Nudges et hjul tilbage mod dets udgangsposition, vil de oprindeligt brugte nudge blive givet tilbage.

Autonudge fungerer kun, når hjulene står i den først givne udgangsposition.

NUDGE TIL GEVINST

Vindes via Bil Flash eller Spil 2.

Brug så mange nudge du vil til at få den gevinstkombination, du ønsker.

Autonudge vil altid gå efter 3 x BAR.



SPIL 1

3 x Sedler giver Spil 1.

Kan desuden vindes gennem Valgfrit Spil eller Spil 2.

Først vælges gevinstsøjle med HOLD 1, 2 eller 3.

Kun valgt søjle giver gevinst.

Lysene i den valgte søjle vil lyse grønt, og i de øvrige søjler vil lysene lyse rødt.

Der gives altså ikke gevinst i søjlerne med røde lys.

Lyset, der tændes i søjlerne, bestemmes af pilesymbolerne på hjul 2.

Hvis f.eks. en blå pil med et 2-tal opnås, stepper lyset i blå søjle to felter og giver den gevinst, som det nåede felt viser, såfremt blå søjle er valgt.

På et tidspunkt vil en af de 3 søjler nå det øverste felt, og spillet afsluttes.

Er det spillerens valgte søjle, startes Pokal Spillet.

Under spillet kører kun hjul 2, og der kan ikke benyttes hold.

Til gengæld er hvert træk gratis, så længe Spil 1 er i gang.



SPIL 2

3 x Mønter giver Spil 2.

Kan desuden vindes gennem Valgfrit Spil eller Spil 1.

Feltet 'Motorvej' giver 10 blinker.

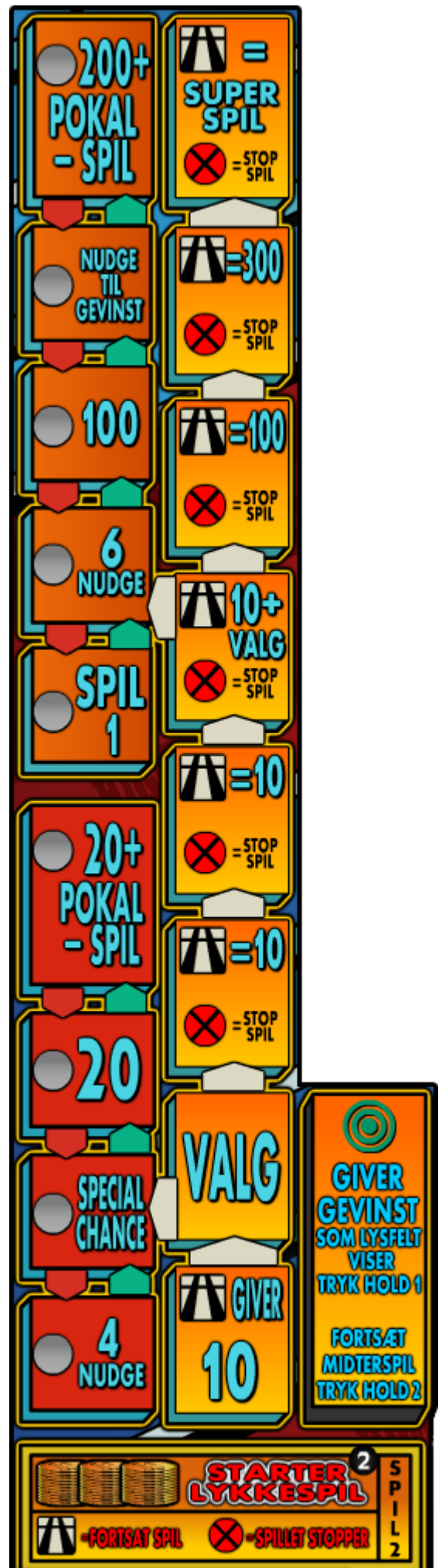
Opnås et 'Motorvej' symbol på hjul 3 gives 10 i gevinst, og feltet VALG tændes.

HOLD 1 starter nederste flash spil i 10 træk – 'Skive' symbol på hjul 3 giver gevinst.

Ved HOLD 2 fortsættes op gennem hovedsøjlen, hvor 'Motorvej' giver den gevinst, som lysfelt viser. Opnås herefter et 'STOP' symbol på hjul 3, afsluttes spillet øjeblikkeligt.

Bemærk at der senere kommer endnu et VALG felt, hvor man igen med HOLD 1 og 2 kan vælge at starte et noget bedre flash spil i 10 træk – 'Skive' symbol på hjul 3 giver gevinst eller fortsætte op gennem hovedsøjlen.

Vindes Super Spil feltet i toppen af hovedsøjlen, afsluttes Spil 2, og Super Spil startes øjeblikkeligt.



VALGFRI SPIL

3 x Syv giver Valgfrit Spil.

HOLD 1 vælger Spil 1 – HOLD 2 vælger Spil 2.

BAR FLASH

3 x BAR giver BAR Flash.

Én gevinst gives på 200, 400, 800 kredit eller BANK gevinst.



POKAL SPIL

Pokal Spil vindes via Spil 1 eller Spil 2.

Der gives 5 lykkespil.

Første 'Pokal' symbol på hjul 1 giver 50 kredit.

Andet 'Pokal' symbol på hjul 1 giver 100 kredit.

Tredje 'Pokal' symbol på hjul 1 starter Super Spil og afslutter Pokal Spillet.



SUPER SPIL

Super Spil vindes via Pokal Spil eller Spil 2.

10 træk hvor 'Skive' symbol på hjul 3 giver gevinst.

Ved gevinst flashes mellem 200, 400, 1200 kredit eller BANK gevinst.



BANK

Banken kan vindes via BAR Flash eller Super Spil.

Banken stiger lineært progressivt, i takt med at der spilles på maskinen.

Vindes banken, udbetales hele bankens pålydende på én gang og tilskrives maskinens kredit tæller.

Er bankens pålydende værdi et ulige tal, rundes op til et lige tal.

